***Checkers***

Student: Tolbariu Andrei

Dame este un joc pentru două persoane bazat pe strategia jucătorilor. Jocul este mai puțin răspândit în Germania, fiind foarte popular în schimb în Rusia și Olanda unde se organizează adevărate campionate.

Jocul este de regulă alcătuit dintr-o tablă de șah cu 8 x 8 pătrate colorate alternativ deschis și întunecat. Figurile de joc sunt 24 de discuri rotunde confecționate din lemn, pentru unul culoare albă și de culoare neagră pentru celălalt jucător. Câmpul de joc îl constituie numai pătrățelele de culoare închisă, piesele de joc deplasându-se numai diagonal înainte, câte un pătrat, caz de excepție când poate sări peste piesa adversarului pe care o câștigă. Condiția de a putea sări piesa adversarului este ca în spatele piesei sărite să existe un câmp (pătrat) gol. Țelul jocului este de a ajunge pe ultimul rând de pătrățele din partea adversarului când piesele de joc suprapuse două câte două vor fi numite „dame”. Aceste piese duble de joc pot sări diagonal de-a lungul tablei. A câștigat jocul acea persoană care a câștigat toate piesele adversarului sau l-a blocat.

Background pattern

Description automatically generated

Algoritmul minimax este un algoritm recursiv sau de urmărire inversă care este utilizat în procesul decizional și în teoria jocurilor. Acesta oferă o mutare optimă pentru jucător, presupunând că adversarul joacă, de asemenea, în mod optim. În acest algoritm, jocul este jucat de doi jucători, unul se numește MAX și celălalt se numește MIN. Amândoi jucătorii se luptă pentru ca adversarul să obțină un beneficiu minim, în timp ce ei obțin un beneficiu maxim.Ambii jucători ai jocului sunt adversari unul altuia, unde MAX va selecta valoarea maximizată, iar MIN va selecta valoarea minimizată. Algoritmul minimax execută un algoritm de căutare în profunzime pentru explorarea arborelui complet al jocului.